



Reglamento General – Cifrut Elite Gaming Challenge 2010 – Pro Evolution Soccer 2010

I.- Información General

El **Cifrut Elite Gaming Challenge 2010** es un torneo de videojuegos orientado a generar un momento de sano entretenimiento además de una sana competencia entre los aficionados de los títulos más populares del momento.

El Juego oficial escogido para esta categoría es **Pro Evolution Soccer 2010** para PC, desarrollado por **KONAMI. Gaming Services S.A.C.** cuenta con los permisos correspondientes por parte del desarrollador para realizar competencias y exhibiciones de su videojuego en lugares públicos y privados.

Las reglas y bases que conforman el presente Reglamento General han sido determinados por **Gaming Services S.A.C.** en base a su experiencia y conocimiento del juego, siendo ajustados tanto a los estándares de competencias internacionales como a la realidad de nuestro país y necesidades de la comunidad. **Gaming Services S.A.C.** se reserva el derecho de modificar el presente Reglamento en el momento que lo crea conveniente sin previo aviso. Se recomienda a los participantes revisar con frecuencia el presente Reglamento General para estar informados de cualquier cambio. El participar en el evento constituye una aceptación implícita del presente Reglamento General, no pudiendo tomarse como excusa su desconocimiento.

II.- Formato de Competencia

El formato de competencia que se utilizará en todas las instancias del evento será el de eliminación simple en llaves de 1vs1, con partidos de Ida y Vuelta en los cuales el marcador es acumulado. Las llaves serán sorteadas teniendo en cuenta el número de entrada como indicador único del jugador. Todos los contrincantes serán escogidos al azar : No hay consideraciones de orden de llegada o cabezas de serie.

III.- Inscripciones y Elegibilidad

Pueden participar en el evento **Cifrut Elite Gaming Challenge 2010** todos los participantes sin distinción de género y edad que adquieran su entrada en los lugares autorizados (Módulos de TuEntrada en Plaza Vea y Vivanda). Es imperativo que al momento de comprar su entrada, el jugador especifique cual de las clasificatorias anunciadas desea jugar. Las entradas no son intercambiables.



Una vez adquirida la entrada, el jugador deberá acercarse al módulo de inscripción ubicado en el lugar donde se jugará la clasificatoria un día antes del primer día del evento, de 12 m a 6 pm y el mismo día del evento de 10am a 12m. Allí proporcionará sus datos a la vez que presentará la entrada adquirida, con lo cual se le otorgará una pulsera numerada, la cual deberá usar durante TODA la competencia. Es **OBLIGATORIO** que los usuarios MANTENGAN sus pulseras en buen estado y NO se la retiren bajo ninguna circunstancia. La pulsera es el único identificador para el jugador y cualquier daño o adulteración que se presente en ella puede constituir un causal de descalificación. El extravío de la misma es responsabilidad del jugador.

Si se adquiere la entrada y NO se presenta el jugador a la inscripción en los plazos arriba establecidos, es responsabilidad entera del jugador, no siendo reembolsable el monto de la entrada ni permitiendo la inscripción extemporánea. El máximo de inscritos por plaza es 800.

El uso de elementos de marketing designados por la organización o los auspiciadores por parte de los jugadores es obligatorio.

IV.- Horarios, Fechas y Clasificatorios

El **Cifrut Elite Gaming Challenge 2010** tendrá las siguientes fechas de clasificación y evento :

- **Zona Norte** : Real Plaza Trujillo - 7 y 8 de Agosto
- **Zona Centro** : Real Plaza Huancayo - 14 y 15 de Agosto
- **Zona Sur** : Real Plaza Arequipa - 21 y 22 de Agosto
- **Lima** : Real Plaza Centro Cívico - 27 y 28 de Agosto

Los horarios de competencia son de 10am a 10pm como máximo en ambas fechas. La entrada permite la participación en ambas fechas dependiendo de la clasificación del jugador a través de las siguientes rondas, siendo necesaria la presentación del mismo en la primera fecha.

La **Gran Final** del **Cifrut Elite Gaming Challenge 2010** se jugará el día 28 y 29 de Agosto en el Centro Comercial **Real Plaza Centro Cívico** de la Ciudad de Lima.

V.- Reglas y Normas del Juego

El jugador al momento de inscribirse deberá especificar un equipo. Esta elección es permanente y NO se puede cambiar en todo el evento. Ambos rivales pueden jugar con el mismo equipo a la vez. Están disponibles selecciones y países. NO se permiten equipos personalizados (parches).



El jugador puede llevar su mando propio siempre y cuando se responsabilice por conectarlo y configurarlo en la PC. Puede instalar también sus drivers de ser necesario. Mandos de diferentes consolas (Xbox 360, PS3, PS2 y demás) son reconocidos siempre y cuando puedan conectarse vía USB. En caso no tener el mando, se le entregará uno por defecto que la organización crea conveniente en base a los auspiciadores.

Se permiten 3 minutos al comienzo del partido como máximo por jugador para cambiar la alineación, convocar jugadores y configuraciones en general. Para el segundo tiempo se dará 1 minuto.

Versión del juego a utilizarse : Pro Evolution Soccer 2010 (PC) con la última actualización al momento de realizarse el torneo

Configuraciones del Juego :

Clima : Aleatorio

Condición de los Jugadores : Aleatorio

Hora, Balón y Estadio : Aleatorio

Nivel de Juego : Destacado

Lesiones : Si

Cámara : Predefinida Larga

Tiempo de Juego : 5 Minutos

Si luego de terminar los dos juegos, se da un empate en puntaje acumulado, se juega otro partido de 5 minutos. De persistir el empate, se pasa a tiempos extra de 10 minutos (dentro del juego) cada uno. Por último, si se mantiene la igualdad, se va a penales.

El jugador puede variar la configuración personal y los botones.

Se permiten 3 cambios por partido y jugador.

Los "pause" serán solo permitidos por razones justificadas y en momentos de balón parado, para evitar abusos se fija un límite de 5 pausas por jugador en cada partido.

Con la misma finalidad antes de realizar una pausa, cada jugador deberá avisarlo a su contrincante.

En caso de registrarse un pause con el balón en juego, o en el lanzamiento de faltas o corners se debe entregar la pelota al rival y seguir con el juego.

En caso de que por motivo de un "pause" injustificado y/o fuera de lugar se marque un gol, el personal organizador que vigile en el momento el partido deberá evaluar la situación y en su caso anular el gol.

VI.- Fallas o Situaciones Irregulares y Sanciones

No se permiten insultos o faltas de respeto hacia el contrincante. Este tipo de actitudes a juicio del árbitro constituyen una descalificación inmediata.

Se considerará como comportamiento no adecuado a cualquiera que vaya acompañado de una conducta violenta o agresión física y/o verbal hacia algún



jugador, organizador o espectador, así como trato no adecuado a los mandos o los equipos. En caso de que el encargado proceda de manera o injusta o poco ética, según el criterio de uno o más participantes, se debe dar conocimiento inmediatamente a alguno de los otros organizadores para arreglar la situación. El uso de “hacks”, “cheats” o cualquier otra modificación del juego es causal de descalificación absoluta.

Otros causales de descalificación quedan a criterio del árbitro.

VII.- Premios

Los premios para el ganador de cada uno de los Clasificatorios realizados en : Trujillo, Huancayo y Arequipa, son el viaje a la Gran Final Nacional a realizarse en Lima, alojamiento durante los días del evento y alimentación básica, de acuerdo a los cupos designados por cada ciudad/sede :

Trujillo : 3 Cupos de Jugador

Huancayo : 2 Cupos de Jugador

Arequipa : 3 Cupos de Jugador

Los pasajes son emitidos desde la ciudad que tuvo sede de la competencia, quedando a responsabilidad del jugador otros gastos de transporte que tuvieran que realizarse. En caso no pueda acudir un jugador, automáticamente se escoge al puesto siguiente en el Ranking. Si tampoco puede acudir, se declara vacante la posición.

Los Clasificados de Lima para la Gran Final Nacional no tendrán premios de transporte o acomodación. Los cupos para Lima son 8.

Los premios para los ganadores de la Gran Final Nacional son como siguen :

- **Primer Lugar** : 600 USD (Seiscientos y 00/100 Dólares Americanos)
- **Segundo Lugar** : 300 USD (Trescientos y 00/100 Dólares Americanos)
- **Tercer Lugar** : 150 USD (Ciento Cincuenta y 00/100 Dólares Americanos)

Además de otros premios sorpresa por parte de los auspiciadores, los cuales se anunciarán en el momento y no forman parte de la lista de premios obligatorios a entregarse.

Los premios en efectivo se entregarán en un máximo de 30 días a partir de la gran final, con la emisión del respectivo cheque a nombre del jugador ganador. De no ser mayor de edad, se emitirá a nombre del padre o apoderado luego de la firma de una declaración jurada.

VIII.- Adicionales



Otros adicionales no considerados en el presente documento, serán absueltos y determinados por **Gaming Services S.A.C.**, constituyendo desde ese instante parte integral de este Reglamento General.

LA ORGANIZACION